**>>> import random**

# Εισάγει τη βιβλιοθήκη random, η οποία χρησιμοποιείται για να δημιουργήσει τυχαία δεδομένα

**>>> random.random()**

# Επιστρέφει ένα τυχαίο (πραγματικό) αριθμό από το 0.0 έως το 1.0 (χωρίς το 1)

**>>> random.randint(αρχή,τέλος)**

# Επιστρέφει ένα τυχαίο ακέραιο αριθμό ανάμεσα στο αρχή και τέλος

**>>> random.uniform(αρχή,τέλος)**

# Επιστρέφει ένα τυχαίο ακέραιο αριθμό ανάμεσα στο αρχή και τέλος

**>>> random.randrange(αρχή,τέλος,βήμα)**

# Επιστρέφει ένα τυχαίο ακέραιο αριθμό ανάμεσα στους αριθμούς που δημιουργούνται βάσει των παραμέτρων (λειτουργεί όπως η range)

**>>> random.choice(λίστα)**

# Επιστρέφει μια τυχαία τιμή από τις τιμές της λίστας

**>>> random.sample(λίστα,ακέραιος)**

# Επιστρέφει μια λίστα που περιέχει τόσες τιμές όσες ο ακέραιος. Οι τιμές επιλέγονται τυχαία μέσα από τη λίστα